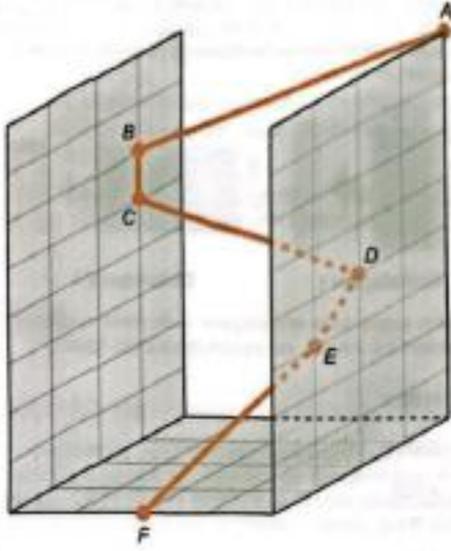
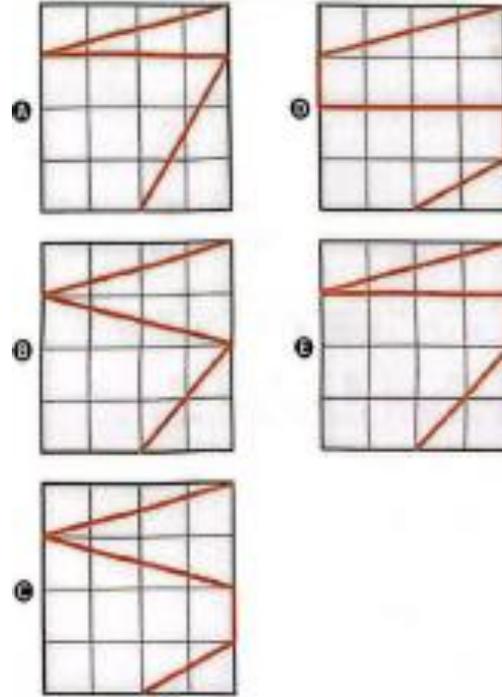


QUESTÃO 174

Em um jogo virtual para celular, um personagem pode percorrer trajetórias retilíneas voando ou se deslocando ao longo de paredes. Considere que o personagem descreve a trajetória $ABCDEF$, em que os pontos A , D e E estão em um plano paralelo ao que contém os pontos B e C , sendo esses dois planos ortogonais ao plano da base que contém o ponto F , conforme a figura.

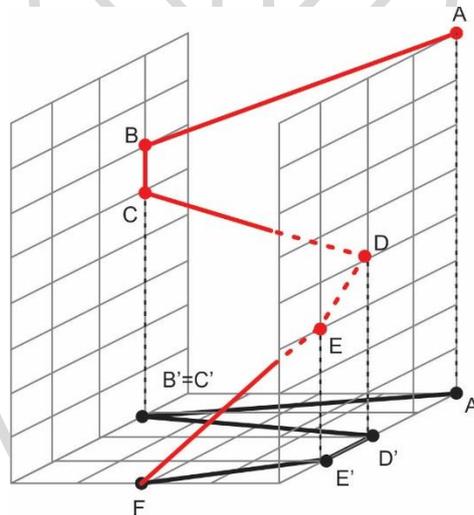


A projeção ortogonal, sobre o plano da base, da trajetória $ABCDEF$ descrita pelo personagem é

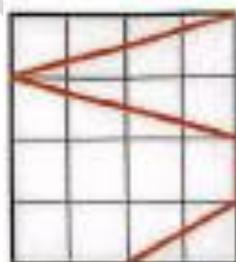


Assunto: Geometria Espacial (Projeção ortogonal)

Projetando, ortogonalmente, os pontos A , B , C , D e E em A' , B' , C' , D' e E' , respectivamente, tem-se:



Deste modo, segue a projeção procurada:



Alternativa: C